|  |  |
| --- | --- |
| **_Brasão DEC** | **PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**  **PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO**  **DIRETORIA DE EDUCAÇÃO CONTINUADA** |

**Disciplina:** Arquitetura de Backend   
**Professor:** Marco Mendes

# Exercícios Unidade 02

1. O que são os três componentes principais do padrão Model-View-Controller (MVC) e qual é a principal responsabilidade de cada um?
2. Como o padrão Model-View-ViewModel (MVVM) melhora a separação de responsabilidades em relação ao padrão MVC?
3. O que é Domain-Driven Design (DDD) e qual é o seu principal objetivo no desenvolvimento de software?
4. Qual é o objetivo principal da Arquitetura Limpa no contexto do desenvolvimento de software?
5. No padrão MVC, como os componentes Model, View e Controller se comunicam entre si para manter a consistência de dados e atualizações de interface do usuário?
6. Descreva a principal diferença entre a abordagem do ViewModel no padrão MVVM e o Controller no padrão MVC.
7. Quais são os principais componentes do Domain-Driven Design (DDD), e como eles contribuem para a modelagem eficiente de um domínio do problema?
8. Explique a organização de camadas na Arquitetura Limpa e como isso promove a independência de componentes e a facilidade de manutenção.